|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 7 주차 | **기간** | 2023.8.07 ~ 2023.8.14 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. Effective Modern C++책(C++ 공부2) 마무리  2. 언리얼5 강의로 공부2 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<알아두면 좋을 내용>

&&

템플릿과 결합하여 객체의 형식을 보존하면서도 왼값과 오른값을 모두 전달하는 메커니즘

언리얼 강의중에 언리얼 코딩에 있어서 관행이 있다고 해서 적었습니다.

1. auto를 쓰지 않는다.

2. 함수가 코드 한줄이라도 {}사용한다.

Ex)

void Test() return; (X)

void Test() {

return;

} (O)

밑은 언리얼엔진5 코딩 표준 문서 링크입니다.

https://docs.unrealengine.com/5.2/ko/epic-cplusplus-coding-standard-for-unreal-engine/

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | . | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 8주차 | **다음기간** | 2023.8.14 ~ 2023.8.20 |
| **다음주 할일** | 1. Optimized C++책(C++ 공부3, 최적화)  2. 전체적인 복습  3. 언리얼5 강의로 공부2 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |